

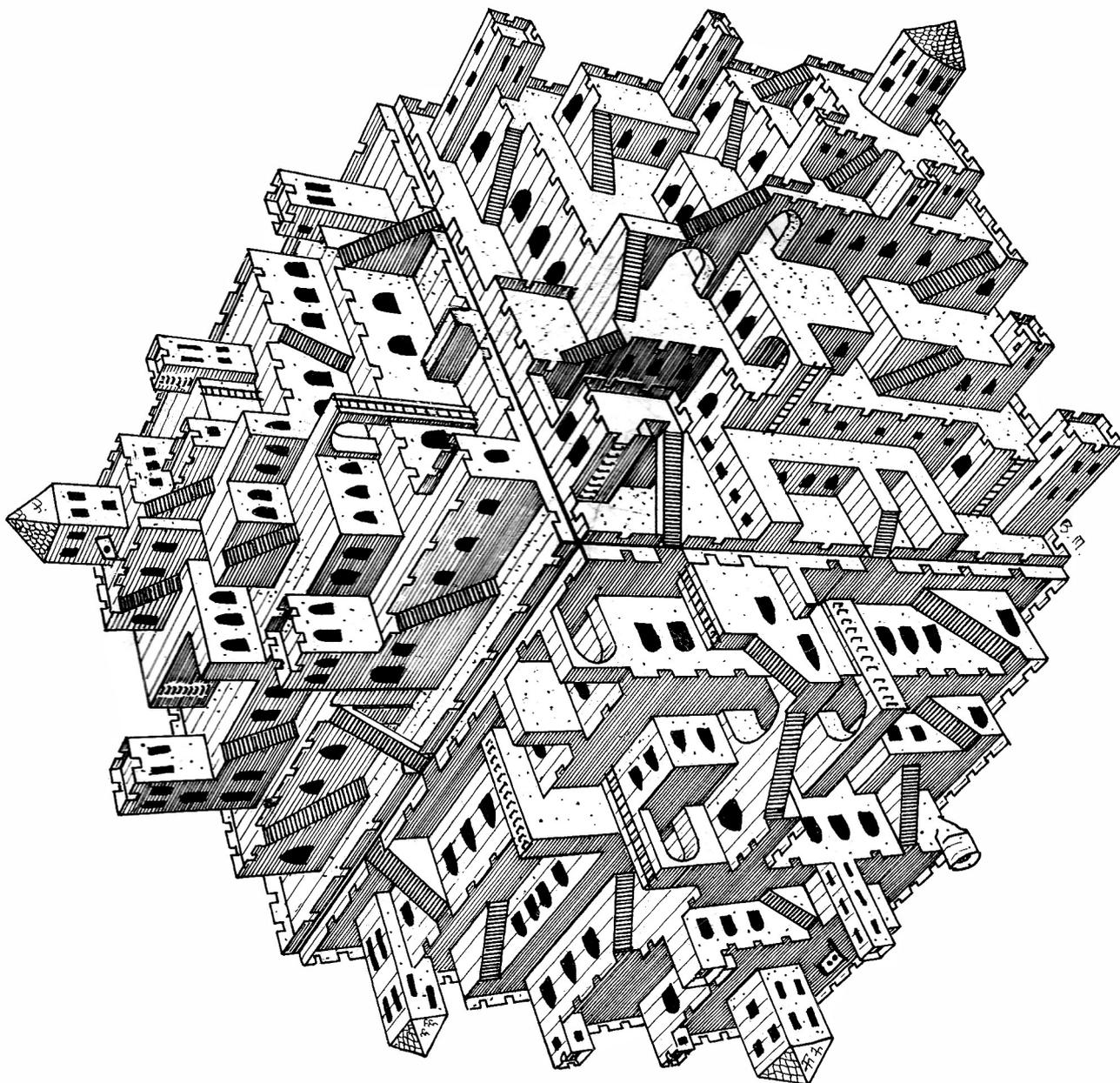
\$2.95

SUPERMAZES

NO. 1

46 Imaginative and Wickedly Ingenious
Mazes and Mazy Puzzles to Test
the Fortitude of the Most Dedicated
Mazophile. With 47 solutions.

BERNARD MYERS



AVANT-PROPOS

1) J'ai traduit les instructions en faisant bien attention à être le plus exact possible. Très souvent l'auteur parle d'aller «d'un point à une autre» sans indiquer lequel des deux est le départ ou l'arrivée : c'est fait exprès, à vous de choisir.

2) Chaque énigme à un petit sous-texte assez bien foutu qui explique le contexte de l'énigme : je n'ai pas traduit tous ces sous-textes sinon ça aurait été trop long, je n'ai gardé que l'essentiel, à savoir «Allez de la première étoile à la deuxième étoile».

3) Les solutions sont à la fin du livre, mais je ne les ai pas mises dans ce document. Je les posterai vers septembre.

INSTRUCTIONS

#01 : Utilisez les échelles et passages pour trouver le chemin le plus court du drapeau au sommet au sol. Ne pas sauter d'un niveau à un autre.

#03 : Allez de la flèche en haut à gauche jusqu'à la flèche en bas à droite sans passer par les points noirs.

#08 : Partez de la «Rive de l'Hiver» (en bas à droite) et rejoignez la «Rive du Printemps» (en haut à gauche) en «moins de 4 heures». En d'autres termes, il faut qu'il y ait moins de 4 heures de différence entre la première horloge que vous choisirez, et celle qui vous permettra d'arriver à l'autre rive. Interdiction de remonter le temps (passer de 17h30 à 17h15 par exemple).

#09 : Passez d'une étoile à l'autre.

#15 : Allez d'une étoile à une autre.

#22 : Trouvez le chemin de Santa Christina à Huzzah en changeant à chaque fois de moyen de transport (route, train, rivière). Vous ne pouvez changer de moyen de transport que dans les villes.

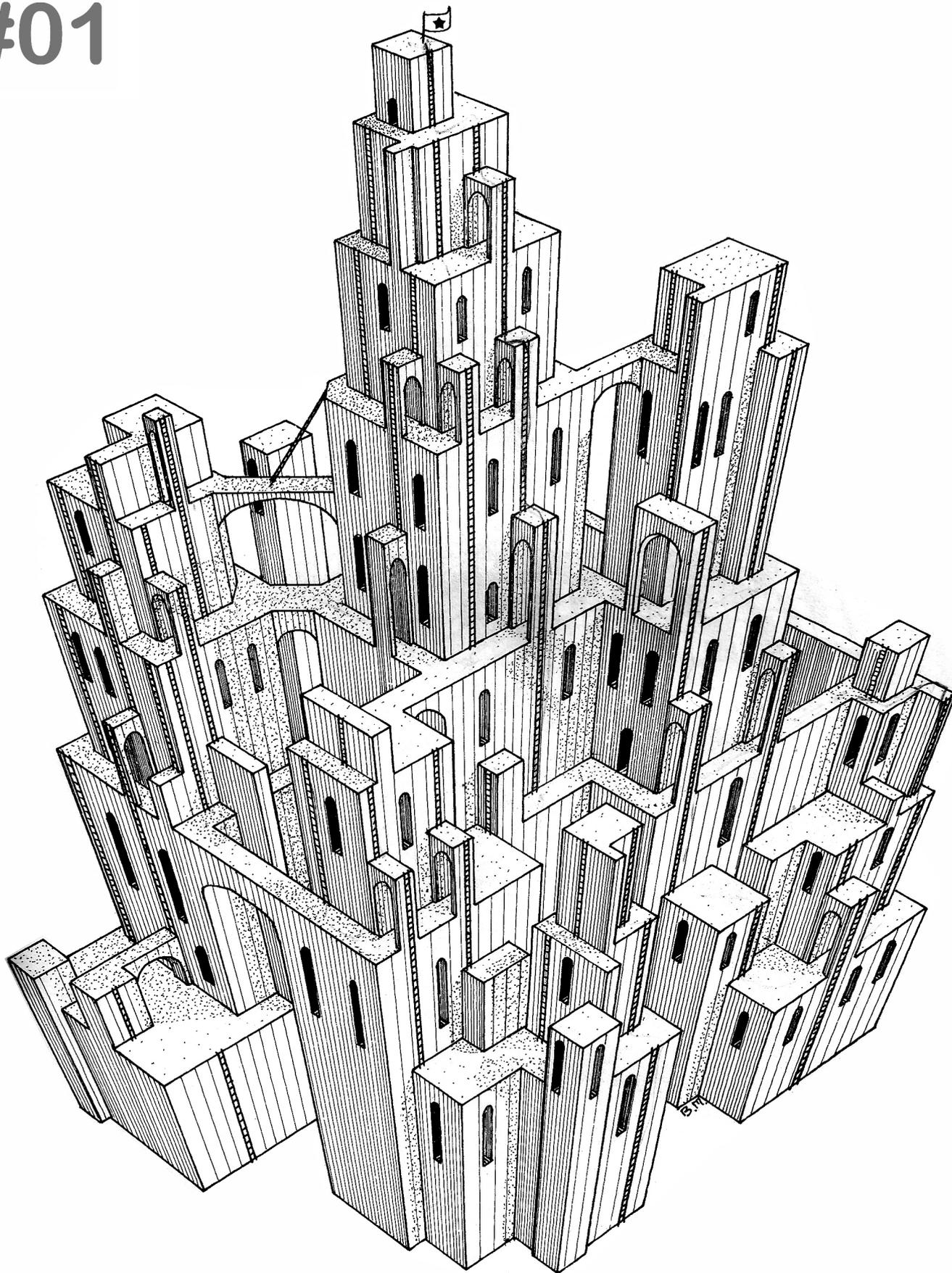
#26 : Trouvez un chemin d'une étoile à une autre. En utilisant les escaliers pour passer d'un étage à un autre, vérifiez que vous ressortez bien au bon endroit.

#30 : Trouve le chemin de l'église (au milieu tout à gauche, avec un drapeau à 2 points) jusqu'à l'église située à l'opposé (drapeau à 1 point).

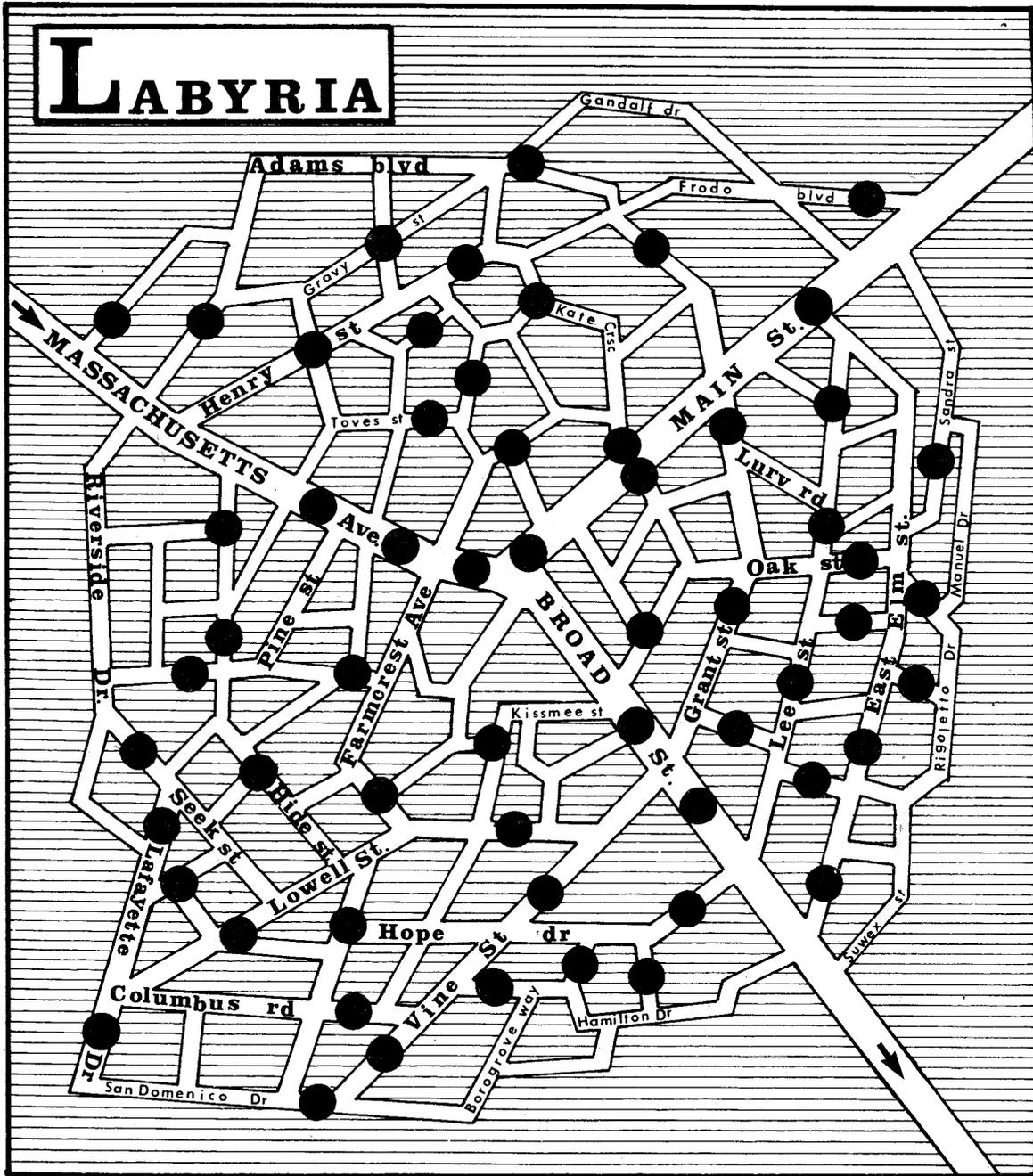
#43 : Déplacez un train d'une étoile à une autre. Vous pouvez vous arrêter et revenir en arrière, mais seulement deux fois. Vous pouvez utiliser autant de bifurcations que vous voulez tant que vous suivez le sens des rails.

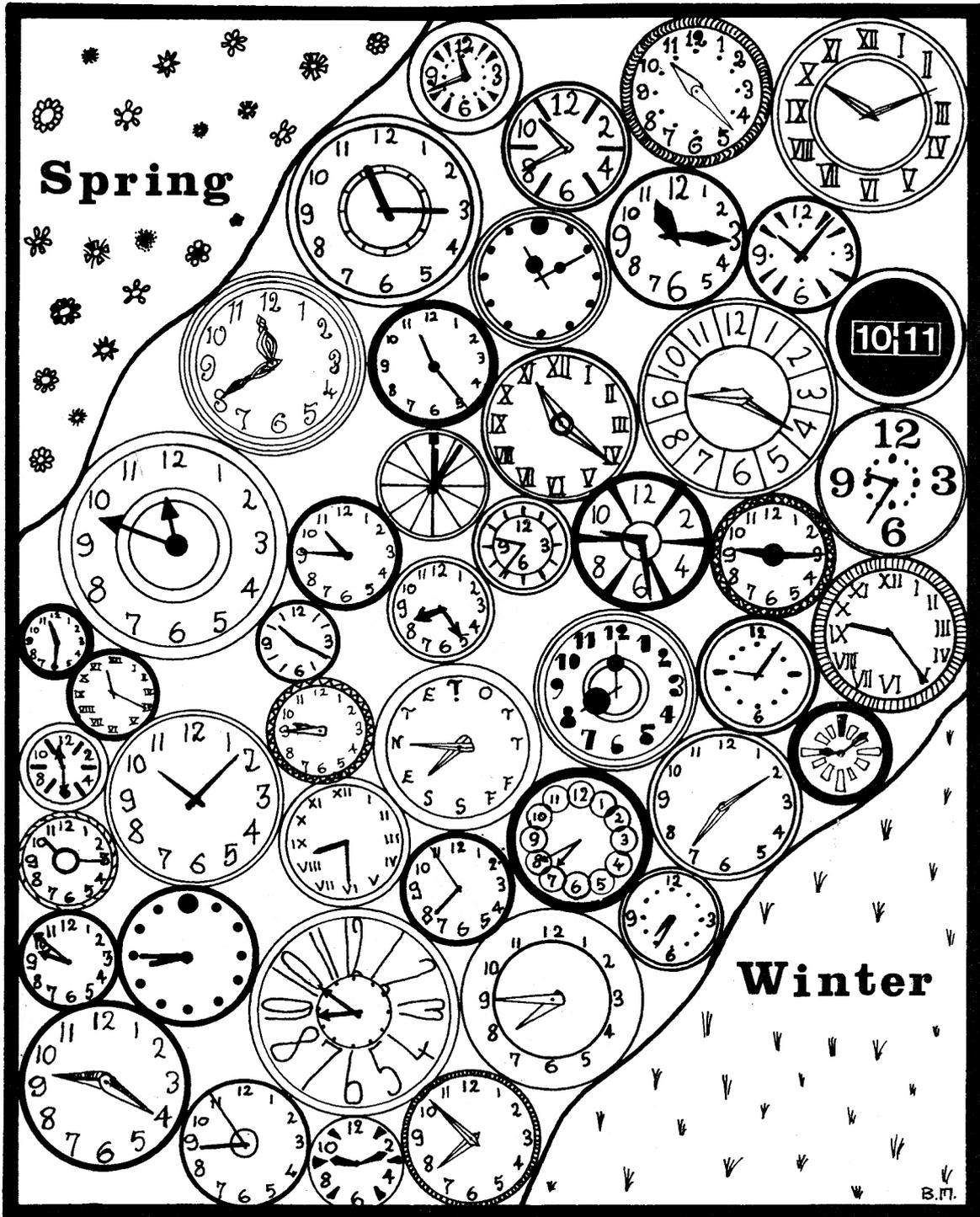
#46 : Partez de la tour dans le coin en bas à gauche (drapeau avec un seul point) à celle dans le coin en bas à droite (drapeau à deux points). Vous pouvez monter et descendre les marches mais ne devez toujours marcher sur les terrasses et non les murs. Quand vous arrivez au rebord d'une des faces, vous pouvez passer de l'une à l'autre.

#01

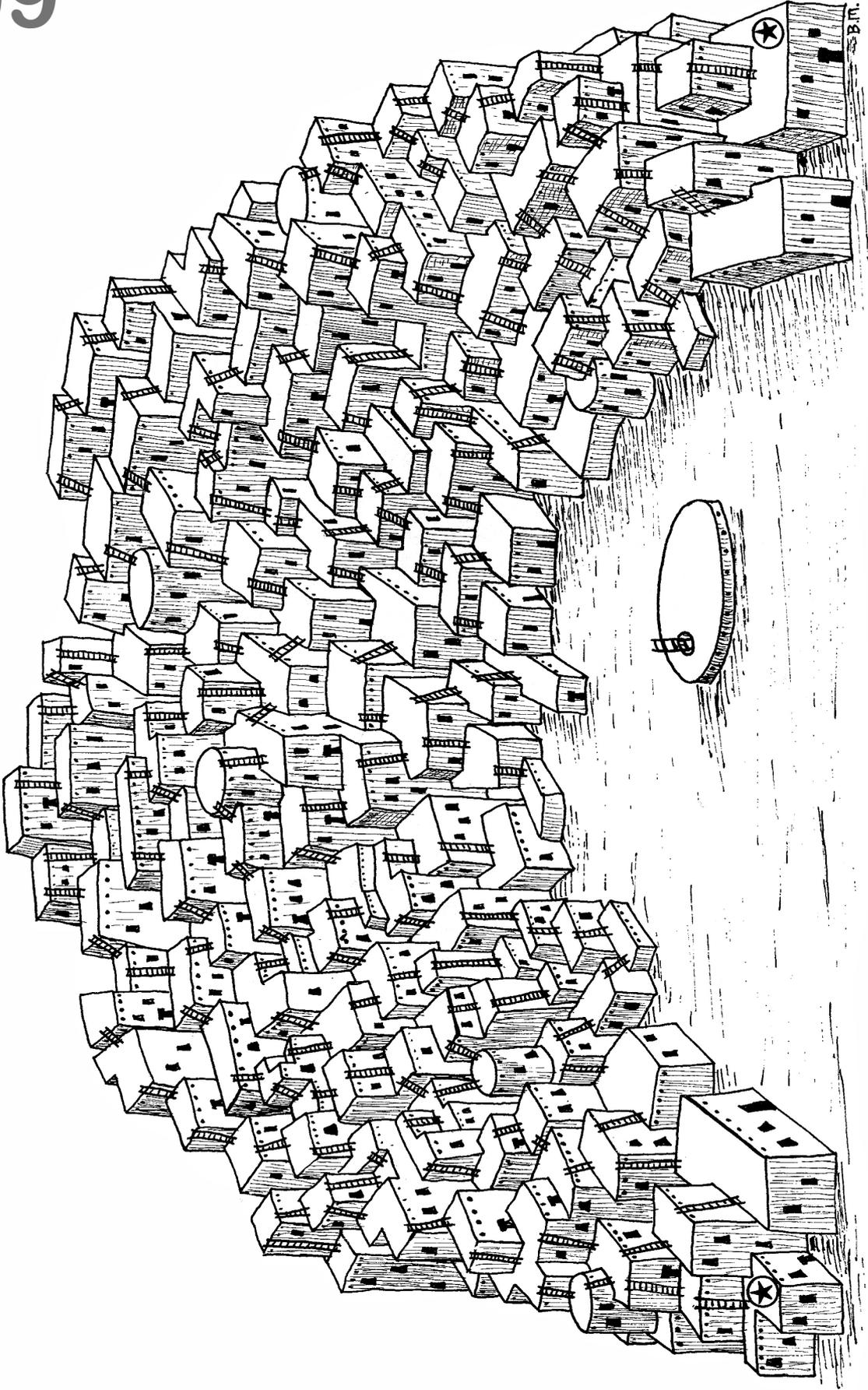


#03

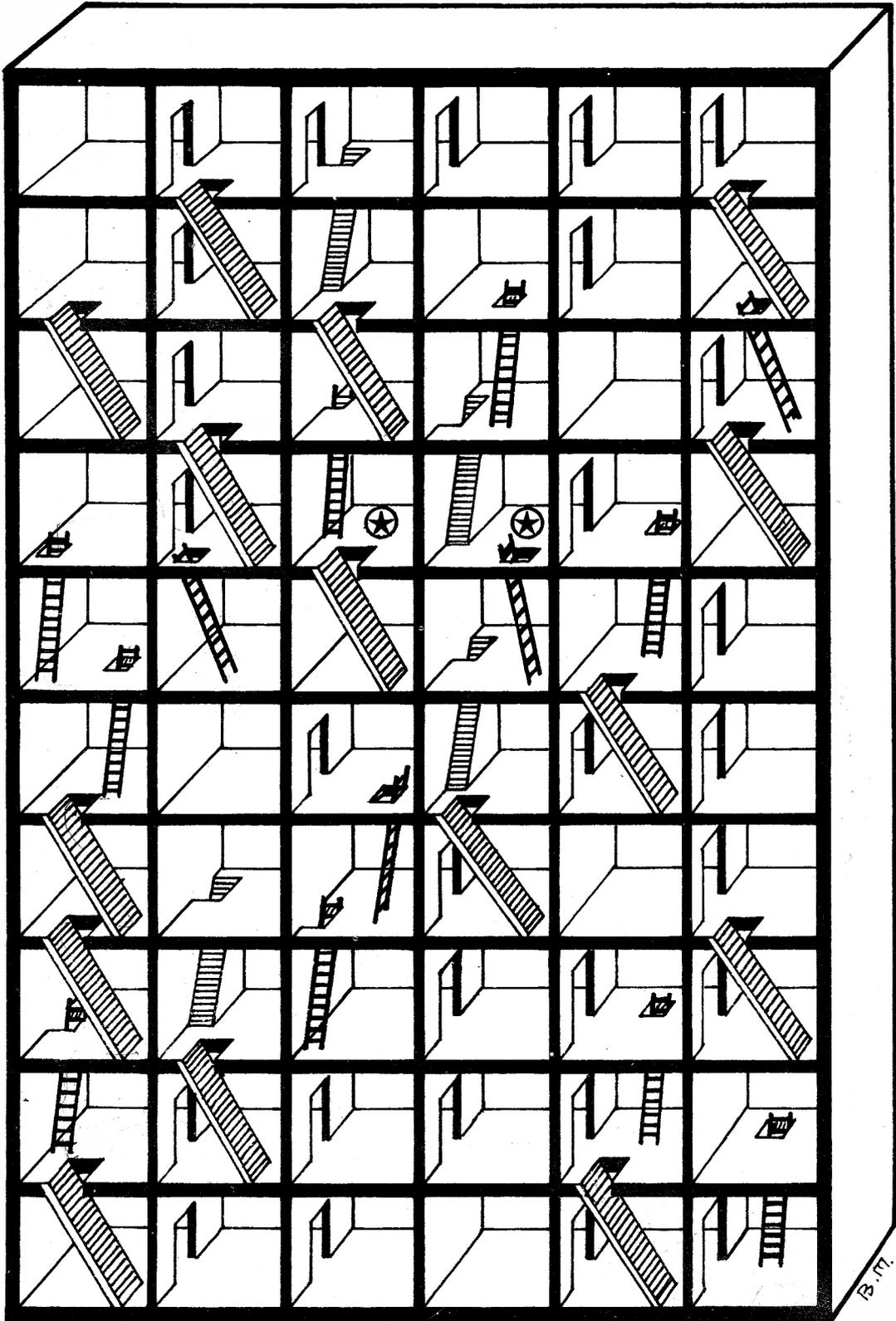


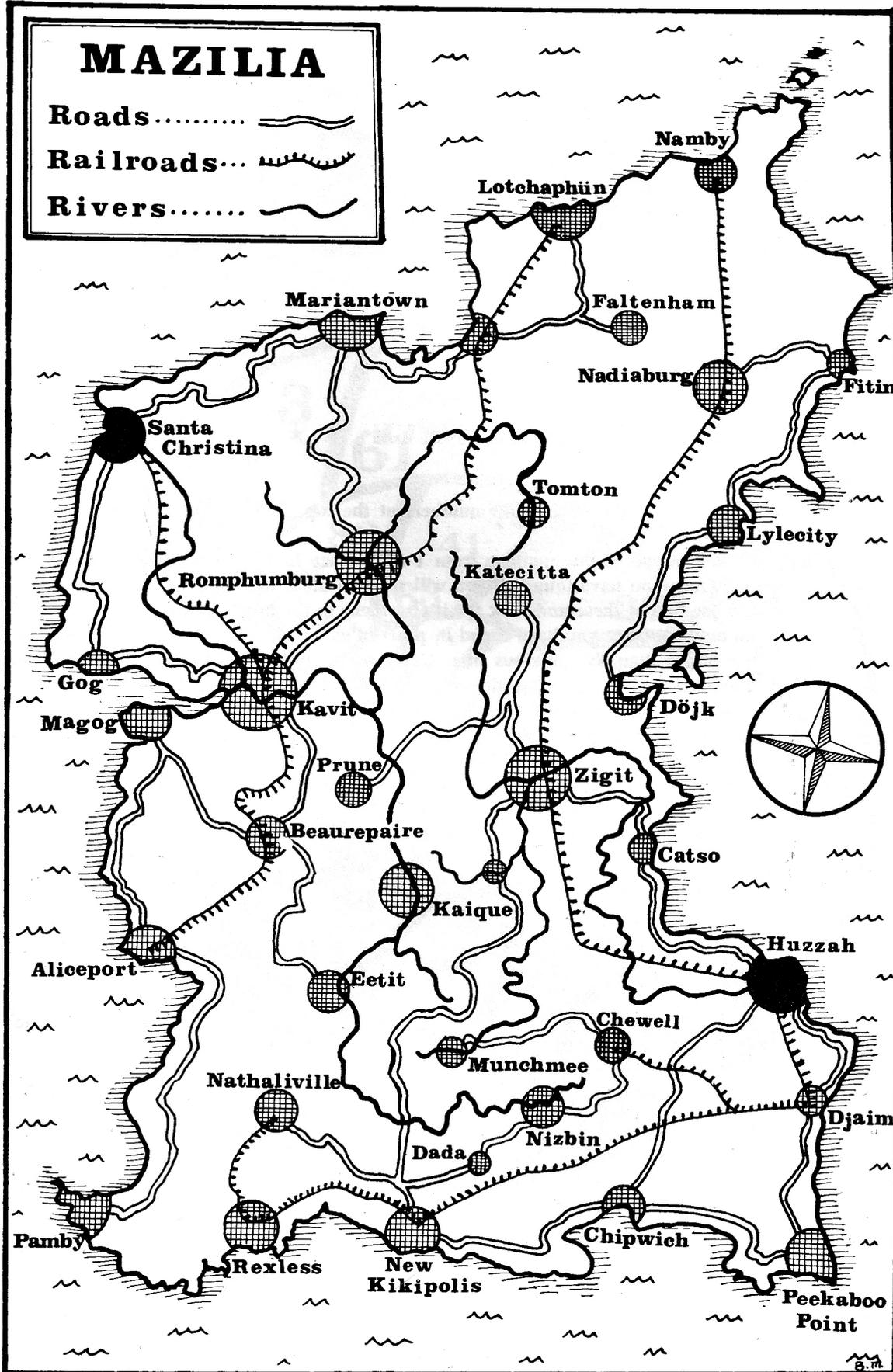


#09



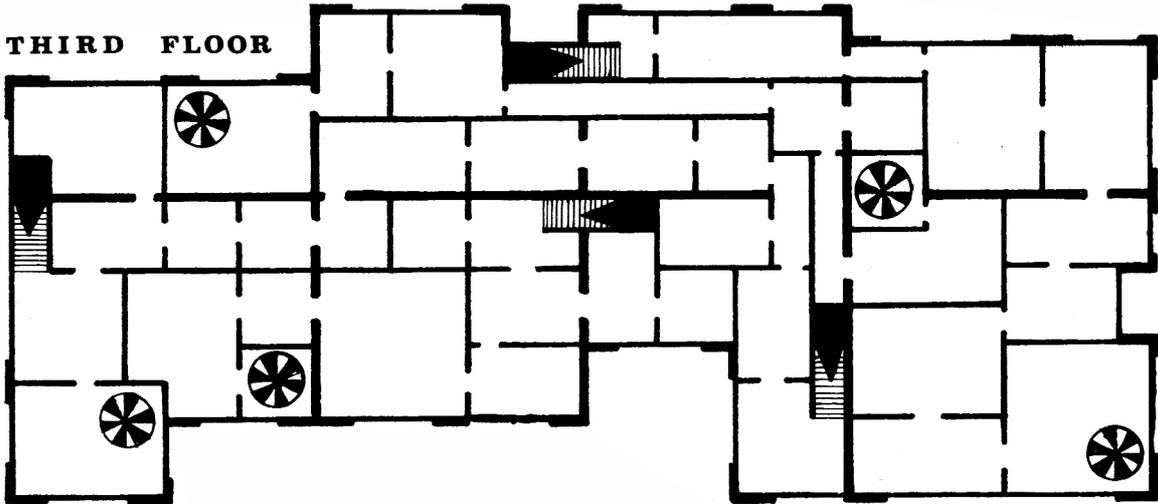
#15



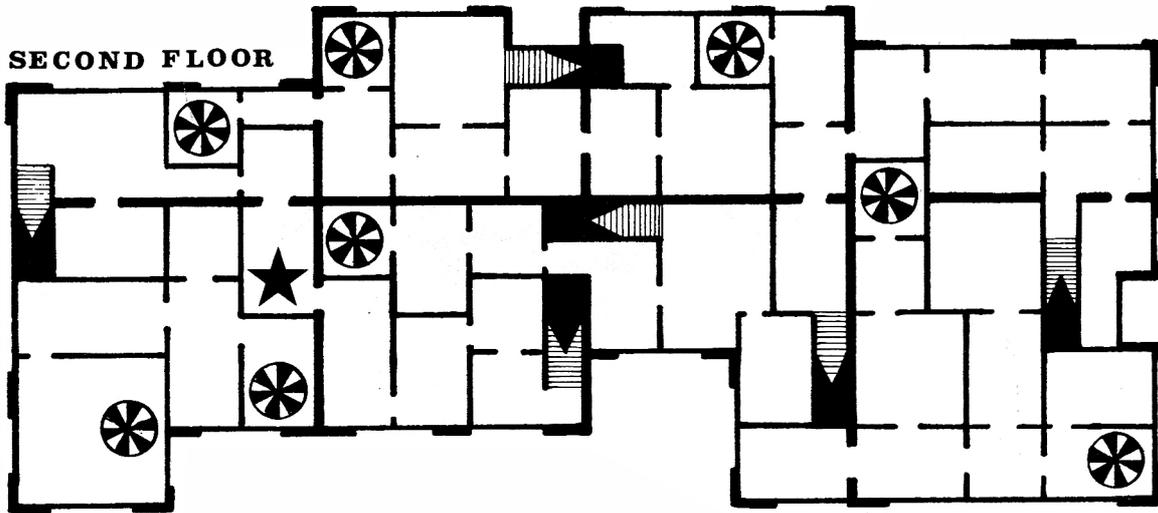


#26

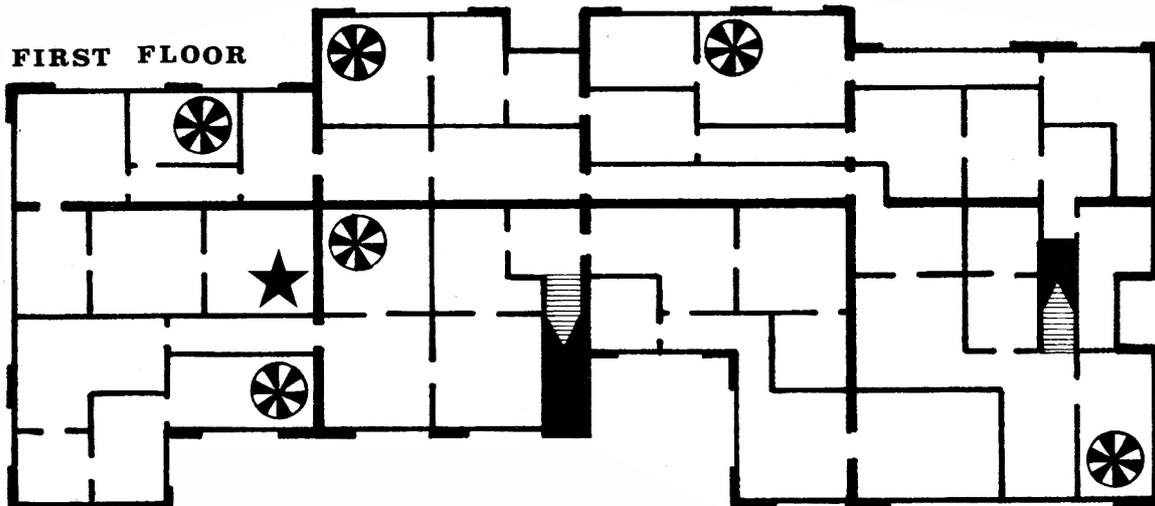
THIRD FLOOR



SECOND FLOOR



FIRST FLOOR



LEGEND: Stairs leading to
the floor above

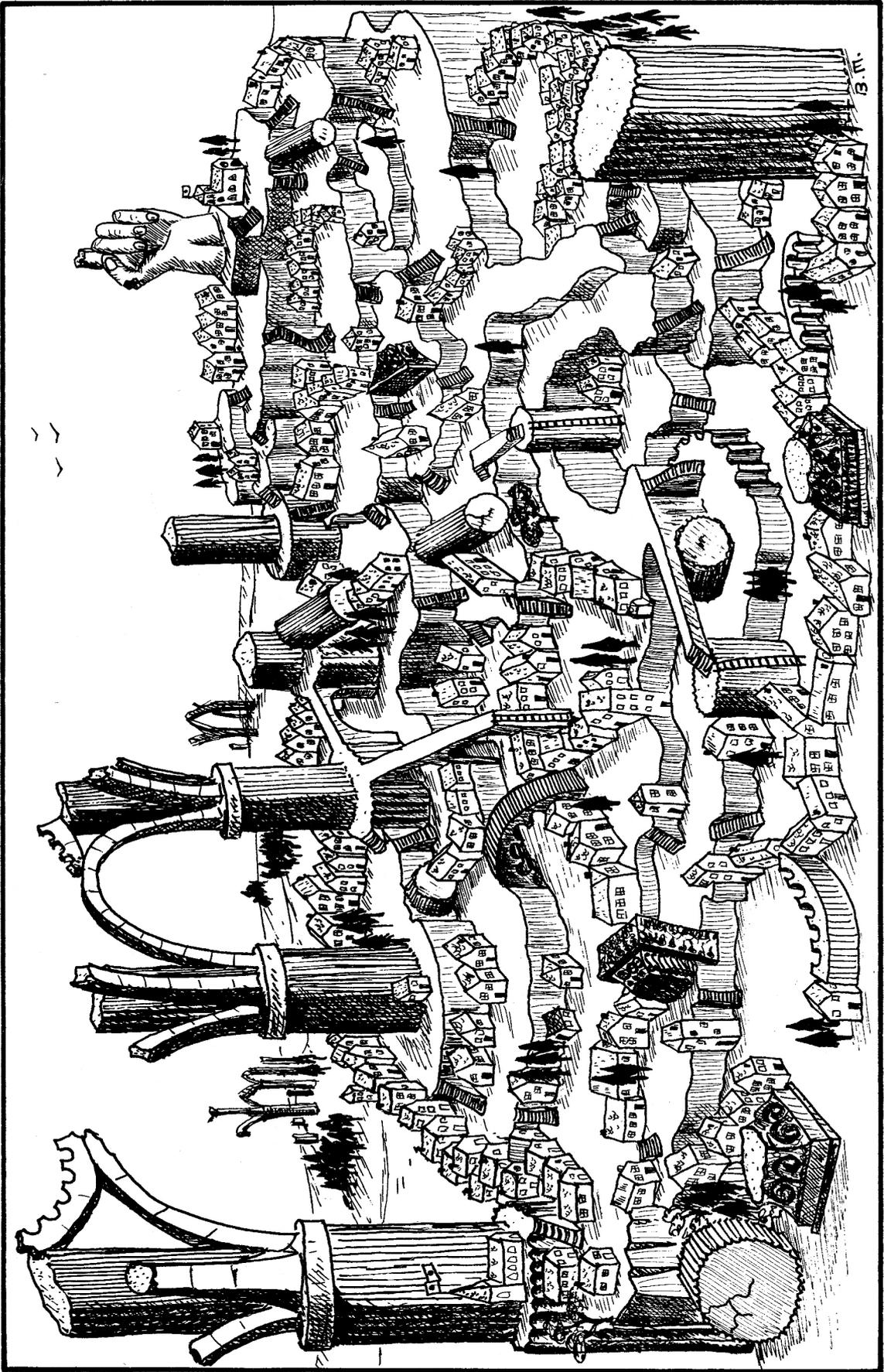


the floor below

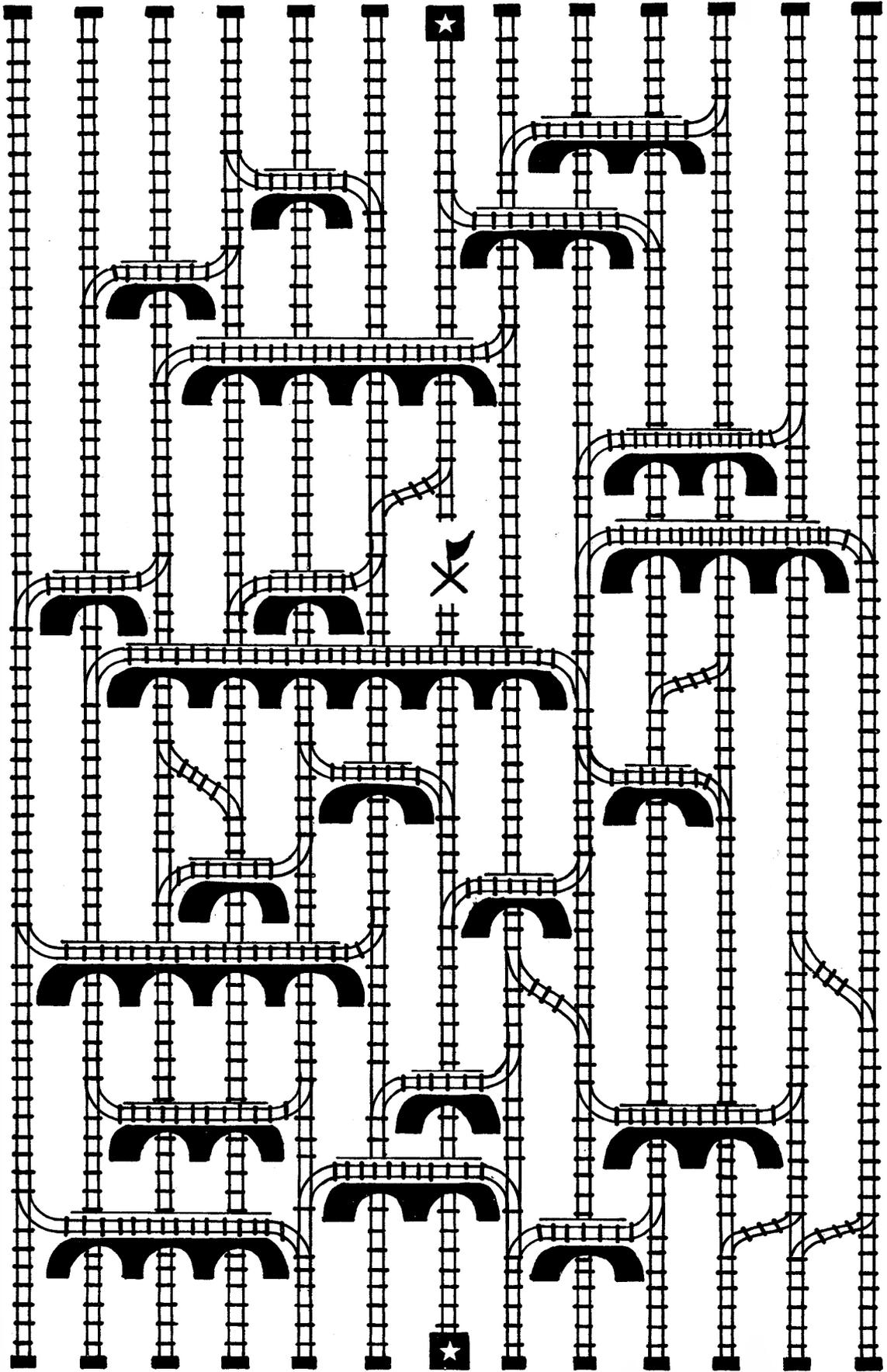


Winding
stairs





#43



#46

